

TP. Hồ Chí Minh, ngày 03 tháng 06 năm 2015

**CHUẨN ĐẦU RA (CHUẨN KIẾN THỨC VÀ KỸ NĂNG NGƯỜI HỌC)  
NGÀNH KHOA HỌC MÁY TÍNH**

(Ban hành kèm theo Quyết định số: 718/2015/QĐ-TĐT ngày 03 tháng 06 năm 2015

của Hiệu trưởng Trường đại học Tôn Đức Thắng)

**1. Tên ngành:**

- *Tên ngành tiếng Việt:* Khoa học máy tính
- *Tên ngành tiếng Anh:* Computer Science

**2. Trình độ đào tạo: Cao học**

**3. Văn bằng: Thạc sĩ**

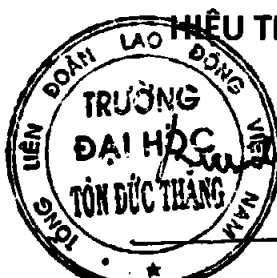
**4. Mục tiêu đào tạo:** Chương trình cao học Khoa học máy tính đào tạo nhân lực có kiến thức khoa học cơ bản và kỹ thuật cơ sở tốt; có khả năng tư duy sáng tạo độc lập để xử lý các vấn đề khoa học và công nghệ trong lĩnh vực Khoa học máy tính; đủ năng lực viết các phần mềm ứng dụng để giải quyết những yêu cầu thực tiễn tại nơi làm việc, các hệ thống thông tin hoặc các hệ thống tính toán; đồng thời vững phương pháp nghiên cứu để tiếp tục phát triển chuyên môn, kết hợp với kỹ năng làm việc nhóm và làm việc theo tiêu chuẩn quốc tế.

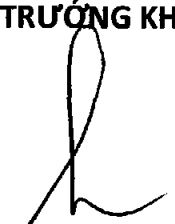
**5. Chuẩn đầu ra:** Học viên cao học Ngành khoa học máy tính sau tốt nghiệp, đạt những kiến thức và kỹ năng cụ thể sau:

TT	Nội dung	Mô tả	Tiêu chí đánh giá	Thang đo
----	----------	-------	-------------------	----------

1	Kiến thức chung	Lý luận chính trị	- Biết, hiểu và có thể trình bày rõ về thế giới quan, nhân sinh quan Cộng sản chủ nghĩa; - Hiểu rõ chủ trương, đường lối chính sách của Đảng cộng sản Việt Nam.	Dự kiểm tra và đạt yêu cầu môn học trong chương trình
		Toán học	Biết, hiểu và có thể vận dụng những kiến thức cơ bản về xác suất, thống kê, đại số và giải tích để phát triển các phần mềm, các hệ thống thông tin hoặc các hệ thống tính toán nhằm đáp ứng yêu cầu thực tế do doanh nghiệp và xã hội đặt hàng	Dự kiểm tra đạt yêu cầu môn học trong chương trình
	Kiến thức chuyên môn	Những hiểu biết, thông tin cao hơn về Khoa học máy tính so với bậc đại học	- Kiến thức sâu về phương pháp luận lịch sử và khoa học về Khoa học máy tính; - Hiểu và vận dụng bài bản các qui trình, nguyên lý, phương pháp, kỹ thuật thu thập yêu cầu, phân tích, thiết kế, phát triển và triển khai các phần mềm, các hệ thống thông tin và các hệ thống tính toán gắn với giải quyết nhu cầu thực tế...;	- Dự kiểm tra và đạt yêu cầu môn học trong chương trình; - Biết phân tích, đánh giá tốt, ứng dụng được vào thực tế.
2	Kỹ năng nghề nghiệp	Về chuyên môn	- Khả năng phân tích, xử lý những vấn đề trong lĩnh vực Khoa học máy tính; - Năng lực nghiên cứu độc lập, sáng tạo, tự phát triển các phần mềm, các hệ thống thông tin hoặc các hệ thống tính toán để phục vụ công việc; - Khả năng tìm tòi kỹ thuật, công nghệ mới để sáng tạo phần mềm, sản phẩm mới...;	Ứng dụng điều đã học vào viết phần mềm, thể hiện vào sản phẩm do chính mình tạo ra
		Kỹ năng mềm	- Kỹ năng tự học, nghiên cứu độc lập, thu thập có hệ thống thông tin về Khoa học máy tính; - Kỹ năng đàm phán, thuyết trình, viết báo cáo, trình bày và bảo vệ kết quả nghiên cứu; - Kỹ năng làm việc nhóm; kỹ năng tổ chức, quản lý, điều hành các hoạt động tại đơn vị công tác.	Dự kiểm tra và đạt yêu cầu môn học; thực hiện thành công các yêu cầu thực tập, ứng dụng
		Kỹ năng ngoại ngữ	TOEIC 500 hoặc các chứng chỉ tiếng Anh quốc tế khác tương đương mức này	Chứng chỉ còn thời hạn giá trị
			- Nhận thức đúng về vai trò người làm công việc phát triển các phần mềm, các hệ thống thông tin	Được người

3	Thái độ, ý thức xã hội	Thái độ và hành vi	tin hoặc các hệ thống tính toán, góp phần thúc đẩy sự phát triển kinh tế và văn hóa đất nước; - Có tinh thần cầu tiến, học hỏi, luôn tự nghiên cứu để tiếp tục nâng cao kỹ năng nghề nghiệp; - Trung thực trong công việc; tuân thủ quyền tác giả; tôn trọng đồng nghiệp.	hướng dẫn kiểm tra qua học tập, qua làm đồ án, thực tập, tốt nghiệp và đánh giá đạt
		Ý thức về cộng đồng, xã hội	- Tinh thần tập thể, sẵn sàng tham gia các công tác ứng dụng Khoa học máy tính để phục vụ Nhà trường, cộng đồng xã hội, đoàn thể; - Ý thức ứng dụng kiến thức chuyên môn để xây dựng, định hướng, nâng cao nhận thức của khách hàng về lợi ích của việc ứng dụng Khoa học máy tính vào mọi loại hình công việc của đời sống thông qua các sản phẩm cụ thể.	Ứng dụng khoa học máy tính tích cực tham gia hoạt động thiện nguyện, hoạt động vì người nghèo, vì cộng đồng
4	Vị trí của người học sau tốt nghiệp	Kết quả ứng dụng kiến thức, kỹ năng, bằng cấp đã có	- Chuyên gia Khoa học máy tính, chuyên gia phần mềm tại các đơn vị sự nghiệp, nhà nước, doanh nghiệp trong nước và quốc tế; - Tạo lập công ty và/hoặc thương hiệu riêng; - Cán bộ giảng dạy, nghiên cứu tại các cơ sở giáo dục đại học, cao đẳng và viện nghiên cứu.	Kết quả điều tra tình hình công việc học viên sau thời điểm tốt nghiệp 1 năm
5	Khả năng phát triển chuyên môn	Học tốt lên bậc cao hơn	- Tham gia các chương trình đào tạo tiến sĩ Ngành khoa học máy tính trong và ngoài nước; - Thực hiện được các nghiên cứu chuyên sâu về lĩnh vực Khoa học máy tính và/hoặc có sản phẩm ứng dụng thành công, có uy tín.	Số liệu và minh chứng tích lũy được qua các năm về cựu học viên


**HIỆU TRƯỞNG**  
**TRƯỜNG ĐẠI HỌC TÔN ĐỨC THẮNG**  
 GS. LÊ VINH DANH

**TRƯỞNG KHOA**  
  
**NGUYỄN THANH HIÊN**